

adatlapon

kiadó: **APC&TCP**
fejlesztő: **Twin Eagles**
chipset: **AGA**
megjelenés: **1998**
multiplayer: –

**Sok évvel ezelőtt
Valstyx egy békés bolygó
volt az univerzumban. Akiko
úrhölgy, aki foglalkozását te-
kintve hercegnő volt, őt má-
gikus kristállyal vigyázta
a planéta rendjét.**

Egy nap természetesen mindez megváltozott, amikor ismeretlen szörnyek és bizzar masinériák hada tört erre a nem egészen Földi Paradicsomra, mely hadnak vezetője nem más, mint Lord Khenmir. Ahogy az ilyen szituációkban az már lenni szokott, a Királyi Palota testőrségének csekély ereje nem elégséges a támadás megállítására. A királyságban a káosz lesz úrrá, addig a palotában Khenmir Nagyúr sarcol ki hasonló eredményeket, magáévá téve a mágikus köveket valamint a hercegnőt is, mely utóbbinak történetünk idején még csak személyes szabadsága látja kárát, egyéb erőnyeinek tiprására egy esetlegesen sikerrel járó hős lesz érdemesült.

Ha minden jól megy, a szuperhős (azaz mi) Kiara McGuire leszünk, az ír-japán testvériség élő-virágzó példája, mellest ráérő szuperpilóta. Feladatunk tehát nem más, mint a Valstyx-on valaha is kifejlesztett legprofesszionálisabb haditechnika segítségével visszaorozzuk a kavicsokat, bónusz kalandként pedig megmentsük Miss Özikeszemű '99-et. Kockázatoktól nem éppen mentes kalandunkban fontos szerep jut a GunBee F99-es fedőnevű harci öltözéknek, ami az egyetlen lehetséges ellenszerként van számon tartva Khenmir Nagyúr hadigépezete ellen.

Itt az idő tehát, kalandra fel!

Mi a jó feneség az a GunBee? A program, ami az aktuális kedélyborzolókat hivatott okozni, egy na-



gyon kon-
zol-beü-
tész igencsak
lövöldözős
játék borzasztóan
japán jellegű grafiká-
val és hanghatásokkal. Na, ez az a program, amiről nem tudom, hogyan kezdjem elemezni, ugyanis. Van sok (jó, azért annál kevesebb) negatívuma, meg van neki pár (ennél meg kicsit több) pozitívuma, ami miatt nehéz eldönteni, hogy az emberek szeretnie kellene-e, vagy bosszankodnia. Hogy ne vegyem el mindenki-
nek a kedvét, már most szeretném felhívni a figyelmet arra, hogy mindenkinek az tetszik/nem tetszik, amit saját szemmel lát, úgyhogy ennél a programnál is tudom javasolni azt, ami minden manapság megjelenő Amigás szoftverre igaz: meg kell nézni, ha tetszik, meg kell venni. Akkor lássuk, mit is tud a program részleteiben. Elég érdekes gépigénye van a drágának, ugyanis a minimális konfiguráció, amivel hajlandó szóba állni, az egy AGA Amiga merevlemezzel és 4 mega Fast Ram-mal (az érdekesség abban rejlik, hogy a külső messze elmarad az alap 1200-esen is professzionálisan futó Banshee színvonalától). A dokumentáció szerint elindul egy csupasz 1200-esen is, nekem nem sikerült ezt összehoznom, lemezről nem indult a kicsike. Mindegy, legalább az installálása korrekt, minimális ismeretekkel már nem okoz gondot senkinek.



Az irányítás történhet joystick használatával, célszerű 2 gombos készüléggel támadnunk, ellenkező esetben a második tűzgomb elérhetősége a billentyűzet környezetében érvényesíthető. Ha valakinek nem szimpatikus a joy mint irányító eszköz, megpróbálkozhat a

billentyűk nyűstölésével, itt a funkciók felosztása a következőféleképpen hat: a kurzornyilakkal tudja harci készülékünk más-más koordinátákat felvéve az ellenség teljes tűzerjét begyűjteni, a bal Amiga-billentyű rövid ráhatása egy lövedék megeresztését eredményezi, ugyanezen gomb hosszabb idejű zargatása jóval hatékonyabb sugár alkalmazását teszi lehetővé. Ennél nem érvényesül az 1 lövés/kopf elve, azaz a normális lövéssel ellentétben, ha egy ilyen végig seprí a képernyőt, az garantált elhalálozást biztosít minden elérhető lény számára. Egyéb elérhető funkcióként számon tarthatóak még a 'P' és 'Esc' gombok, előbbi a játék leállítására, utóbbi a játékból történő pánikszerű menekülés elősegítésére szolgál.

Fegyverzetek

Alapértelmezett a leglassabb egyes-lövés, ez gyógyítható energianövelő harangokkal, ezekről kicsit később. A Firebeam, melyet az angolul jól

beszélők is csak tűz-sugárnak fordítanak, nem más, mint egy igen impresszív támadás, főleg nagy nyüzsgés esetén lehet gazdaságosan használni, segítségével utat nyithatunk magunk előtt. Természetesen ez is erősödik, ahogy a harci egységünk is fejlettebb lesz. Lehet bombázni is! Sőt, milyen meglepő, ehhez még bombát is biztosít számunkra a program!

Hogy ne legyen minden fenéig vaníliafagylalt, ennek használata azért igényel némi gyakorlást. A legszuperebb gonoszirtó a gépágyú, melynek sajnos limitált lőszerkészlete van, viszont néhány felhő rejt magában tartalékot.

Harangok

Igen domináns tényezői a programnak, segítségükkel érhető el hősünk fennmaradása Valstyx világoskék, de kellő számú felhővel tarkított egén. Apropó, felhők; a vigyorgó egyedekben gyakran lehet elrejtve találni az épp tárgyalás alatt álló harangokat illetve egyéb felszedhető bónusz tárgyakat. Ami a harangokat illeti: ha egyet találtunk valamelyik felhőzetben, az legtöbbször arany színű, ez ötszáz pontot ér. Amennyiben unjuk a pontgyűjtés egyhangúságát, úgy a harang lövöldözésével különböző színűre válthatjuk, melynek